

Engenharia de Computação

- ❖ ALGORÍTMOS E LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO
- ❖ BANCO DE DADOS
- ❖ CÁLCULO DIFERENCIAL: LIMITES E DERIVADAS
- ❖ CÁLCULO I
- ❖ CÁLCULO II
- ❖ CÁLCULO NUMÉRICO
- ❖ CIÊNCIAS SOCIAIS
- ❖ COMPILADORES
- ❖ COMUNICAÇÃO EMPRESARIAL
- ❖ DESIGN THINKING
- ❖ DESIGN VISUAL E MULTIMÍDIA PARA INTERNET
- ❖ EMPREENDEDORISMO, INOVAÇÃO E TECNOLOGIA
- ❖ ESTATÍSTICA E PROBABILIDADE
- ❖ ESTRUTURA DE DADOS
- ❖ FÍSICA I
- ❖ FÍSICA II
- ❖ GERÊNCIA DE PROJETOS: INICIAÇÃO E PLANEJAMENTO
- ❖ GERENCIAMENTO DE BANCO DE DADOS
- ❖ INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL
- ❖ INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR
- ❖ INTERNET DAS COISAS
- ❖ MATEMÁTICA DISCRETA
- ❖ MÉTODOS QUANTITATIVOS MATEMÁTICOS
- ❖ PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS EM JAVA
- ❖ PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS EM PYTHON
- ❖ PROGRAMAÇÃO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS
- ❖ PROGRAMAÇÃO PARA INTERNET: DESENVOLVIMENTO WEB
- ❖ PSICOLOGIA DAS ORGANIZAÇÕES
- ❖ TEORIA DA COMPUTAÇÃO
- ❖ TEORIA DOS GRAFOS
- ❖ UX EXPERIÊNCIA DE USUÁRIO